

# **PROPOZICIJE TEKMOVANJA MEDOBČINSKE LIGE MALEGA NOGOMETA OBČINE RIBNICA**

## **I. SPLOŠNA DOLOČILA**

### **1. člen**

Propozicije določajo tekmovanje "Medobčinske lige v malem nogometu (MLMN)" za leto 2013.

Organizator tekmovanja je Športno društvo Extrem.

### **2. člen**

#### **ORGANI TEKMOVANJA**

Organe tekmovanja sestavljajo:

- vodja tekmovanja
- tekmovalno-disciplinska komisija
- odbor predstavnikov moštev

### **3. člen**

#### **VODJA TEKMOVANJA**

Imenuje ga Športno društvo Extrem.

Vodja tekmovanja ima dolžnosti in pravice, da:

- skliče, vodi in pripravi zapisnik sestankov pred prvenstvom in izvede žreb
- izda Tekmovalni bilten
- po vsakem krogu zbere zapisnike in izključno po podatkih v njih objavi rezultate, lestvice in kazni ter jih najkasneje tri dni po krogu objavi na spletni strani društva
- delegira sodnike in jim izda zapisnike tekem
- obvešča vodje moštev o vseh spremembah in novostih
- obvešča o rezultatih in uvrstitvah ter objavi pomembne informacije v zvezi s tekmovanjem (lokalni mediji, objavi na spletu in na dogovorjenih oglasnih mestih)
- poskrbi za logistiko z opremo (žoge, semafor z mizico, tabla z rezultati, zapisniki) in osebami (sodniki,...)

### **4. člen**

#### **TEKMOVALNO-DISCIPLINSKA KOMISIJA**

Tekmovalno-disciplinsko komisijo imenujejo predstavniki moštev pred sezono na predlog vodje tekmovanja. Rešuje pritožbe moštev na odločitev vodje tekmovanja in odloča o zadevah o katerih je potreben hiter odziv. Sprejema in obravnava vse pripombe in pritožbe v zvezi z vodenjem tekmovanja. Odloča o višini neopredeljenih kazni.

### **5. člen**

#### **ODBOR PRESTAVNIKOV MOŠTEV**

Sestavljena je iz vodij moštev, ki tekmujejo v MLMN. Pred vsako sezono na svoj ali predlog vodje tekmovanja potrjujejo Propozicije tekmovanja in druge akte, ki so povezani s tekmovanjem. Imenuje tudi tekmovalno-disciplinsko komisijo.

## **6. člen**

AKTI TEKMOVANJA MLMN so:

- propozicije MLMN
- futsal pravila FIFA NZS (2012)

## **II. PRAVICA NASTOPA**

### **7. člen**

Pravico nastopa imajo, klubi, društva, interesne in rekreativne ekipe, ki do žreba prinesejo izpolnjen prijavni list s podatki in podpisi igralcev in plačajo prijavnino v tekmovanje ter takso za primer izrečenih kazni.

### **8. člen**

Pravico nastopa imajo igralci, ki v posamezni kategoriji izpolnjujejo naslednje pogoje:

- igralci letnikov 1997 in starejši (mlajši lahko nastopijo samo s posebnim pisnim soglasjem staršev oz. izjavo ekipe)
- da imajo stalno prebivališče v občinah, v katerih tekmovanje poteka že vsa leta do sedaj (Ribnica, Sodražica, Loški Potok, Velike Lašče in Dobropolje)
- izjemoma ima lahko vsaka ekipa tudi enega (1) igralca, ki nima stalnega prebivališča v občinah, v katerih tekmovanje poteka

Igralci morajo imeti za primere identifikacije pri sebi veljaven osebni dokument s sliko.

V tem tekmovanju ni omejitev pravice nastopa za aktivne igralce nogometnih in futsal klubov.

### **9. člen**

Vsi igralci v tem tekmovanju nastopajo na lastno odgovornost. Zdravniški pregledi niso obvezni.

### **10. člen**

Vsaka ekipa lahko prijavi v celotnem tekmovanju največ 20 igralcev. Igralec lahko v enem delu sezone nastopa le za eno moštvo (sezona je sestavljena iz dveh delov). Če je isti igralec prijavljen v več ekipah ima pravico nastopati samo za ekipo, za katero je nastopil na prvi svoji tekmi MLMN.

### **11. člen**

Vsaka ekipa prijavi igralce s prijavnim listom pred pričetkom tekmovanja. Če bi ekipa želela prijaviti igralca med tekmovanjem je to mogoče samo na naslednji način:

- igralca lahko prijavi najmanj teden dni pred njegovim prvim nastopom s posebnim obrazcem, ki ga dobi pri vodji tekmovanja,
- dolžnost vodje tekmovanja je, da sporoči prijavo novega igralca moštvom, najkasneje z zadnjim biltenom ali do tri dni pred naslednjim krogom po e-pošti,
- skupno število vseh igralcev posamezne ekipe ne sme preseči števila 20

### **12. člen**

Na posamezni tekmi lahko nastopi ekipa z največ 12 igralci. V zapisnik pred tekmo se lahko vpišejo samo igralci, ki so tudi prisotni. Če igralec ekipe zamudi na tekmo,

pred tekmo ne sme biti vpisan v zapisnik, lahko pa na tekmi kljub temu nastopi, vendar samo pod naslednjimi pogoji:

- lahko vstopi šele ob prvi minuti odmora, ki jo izkoristi katerokoli moštvo, ali pa če te ni, šele ob polčasu, takrat se takoj uredi tudi zapisnik v prisotnosti sodnika in predstavnika nasprotnega moštva.

### **III. PRAVILA IGRE**

#### **13. člen**

Vse tekme se igrajo po pravilih igre za futsal FIFA NZS (2012) z nekaterimi spremembami:

- igra se 2x25 minut bruto (3 minute odmora med polčasoma)
- vsak opomin (rumeni karton) je izključitev igralca za 2 minuti
- vsaka ekipa ima lahko na klopi poleg igralcev še največ dve osebi, ki se ju vpiše tudi v zapisnik (predstavnik in pomočnik)
- oprema igralcev (ščitniki in dokolenke so zaželeni, ne pa tudi nujni)

#### **14. člen**

Igra se z žogo, ki jo zagotovi organizator tekmovanja (futsal polodbojna žoga velikosti 4). V kolikor žoga zapusti igralno površino, jo mora iti iskati organizator kroga. V kolikor se žoga ne najde, je zanjo odgovoren organizator kroga in se mu zaračuna nova.

### **IV. NAČIN TEKMOVANJA**

#### **15. člen**

Tekmovanje poteka ligaško po dvokrožnem sistemu (vsaka ekipa igra 2x z vsako).

V vsakem krogu je ena ekipa organizator kroga in vse tekme istega kroga se igrajo na istem igrišču.

#### **16. člen**

Vsak krog je organizator ena ekipa (določena je z žrebom pred pričetkom tekmovanja) – organizator kroga. Naloge organizatorja kroga so naslednje:

- **IGRIŠČE** Organizator mora zagotoviti ustrezno igrišče z reflektorji in osebo, ki bo te reflektorje ob zatemnitvi tudi vklopila. Mreže na vratih morajo biti brez lukenj, pripete, skratka morajo biti brezhibne tako da žoga nikakor nemore iz neprave strani ne ven in ne noter. Oznake igrišča morajo biti skladne z priloženo skico. Tudi igrišče samo mora biti očiščeno smeti in odstranjeno vode, če na njem stoji večja luža. Igrišče mora biti pravilno in pripravljeno najkasneje 15 minut pred začetkom tekmovalnega kroga. Vsaj ena oseba, ki se prijavi kot vodja mora biti tam pred prihodom sodnika.
- **PRIJAVA NA PP** Organizator kroga mora izpolniti in oddati na policijsko postajo PRIJAVO JAVNE PRIREDITVE najkasneje 7 dni pred igranim krogom in kopijo najmanj 6 dni pred igranjem turnirja dostaviti vodji tekmovanja (po pošti, osebno ali skenirano preko e-pošte). Vsaka ekipa je organizator kroga 2-krat. Vsak krog se prijavlja od 17. do 23 ure, čeprav ni nujno, da se tekme igrajo v teh terminih.

- REDITELJI Prihod vodje rediteljev najkasneje 30 minut pred predvidenim začetkom prve tekme. Ob igrišču morajo biti v času tekem ves čas najmanj trije (3) reditelji, ki so ustrezno označeni (telovnik ali trak),
- POMOČ PRI PRITRDITVI TABLE Z REZULTATI predlaga mesto pritrditve table in pomaga pri pritrditvi le-te.
- SKRB ZA RED, sodniku zagotovi parkirno mesto in varovanje na tekmovanju Upoštevati se morajo določila o organizaciji javnih in športnih prireditvah (Zakon o javnih zbiranjih – ZJZ in Zakon o športu - ZSpo).
- Ob koncu tekmovanja vodja tekmovalnega kroga podpiše zapisnik kroga.

### **17. člen**

Tekme so delegirane s strani vodje tekmovanja najmanj 2 kroga vnaprej.

Tekme se lahko le izjemoma prestavijo. Prestavljanje posamezne tekme je mogoče edino pod naslednjimi pogoji:

- da se najmanj 7 dni pred delegirano tekmo pismeno (preko e-pošte) obvesti vodjo tekmovanja o neigranju le-te
- obvestilu mora biti priloženo pismeno soglasje obeh vodij ekip
- tekma se prestavi na naslednji igrani krog in to pred predvideni začetek kroga.
- tekem naslednjega ali kateregakoli kroga se časovno ne more premikati, če so te že delegirane, razen če bi za to soglašale vse ekipe.
- tekma, ki se premika je lahko le ena

### **18. člen**

Termin igranja je petek in sicer v naslednjih terminih:

1. tekma: 18.00 do 19.00
2. tekma: 19.00 do 20.00
3. tekma: 20.00 do 21.00
4. tekma: 21.00 do 22.00

### **19. člen**

Predstavniki ekipe je dolžan, da prispe najkasneje 20 min pred predvidenem začetku tekme, da začne izpolnjevati zapisnik. Zapisnik mora biti izpolnjen najkasneje 10 minut pred tekmo.

Ekipe na tekmo ne smejo zamujati. Začetek tekme se lahko preloži največ 5 minut od po razporedu določene ure. V kolikor na igrišču ni zadostno število igralcev se tekma ne odigra in registrira 5:0 v škodo ekipe, ki nima zadostnega števila igralcev. Na začetku tekme mora biti na igrišču pri vsaki ekipi najmanj pet (5) igralcev (4 igralci in vratar).

Sodnik je dolžan prispeti na tekmo najkasneje 30 minut pred predvidenem začetku tekme. Ob snidenju z vodjem tekmovalnega kroga skupno pregledata ali so vse zahteve organizatorja kroga izpolnjene. V kolikor je ob nepravilnostih, možno začeti igro se nepravilnosti zapiše v zapisnik kroga, že pred začetkom. Nato se posveti prvi tekmi in moštvo in njihovi opremi. Ko je zapisnik izpisan, ta preveri barvo dresov obeh moštev, preveri barvo majice za igro vratarja v polju, ki mora imeti enako številko prijavljeni ali izrez na mestu številke original dresa, preveri še skladnost prijave igralcev v zapisniku s prisotnimi igralci na obeh straneh. V kolikor bi imele obe ekipe preveč podobne drese, sodnik preda drugonapisani ekipi markirne

majice, s katerimi bo igrala na tekmi. V kolikor je ob nepravilnostih, možno začeti igro se nepravilnosti zapiše v zapisnik tekme že pred njenim začetkom, ko pa je tekma končana zapiše še nepravilnosti med ali po tekmi. Enak postopek se ponovi pri vsaki tekmi.

#### **20. člen**

Vse ekipe morajo nastopiti z enotnimi oštevilčenimi majicami. V kolikor igralec nima majice s številko, ne more nastopiti na tekmi. Vsak igralec mora imeti svojo številko, ki je vpisana tudi v zapisnik.

### **V. REZULTATI TEKEM IN UGOTAVLJANJE UVRSTITVE**

#### **21. člen**

Na vsaki tekmi dobi zmagovalec tekme 3 (tri) točke, poraženec pa 0 (nič) točk. V primeru neodločenega rezultata dobi vsaka ekipa po 1 (eno) točko.

V kolikor po krivdi ene od ekip tekma ni odigrana, se registrira z rezultatom 5:0 po uradni dolžnosti. Prav tako se tekma registrira z enakim rezultatom, če je bila tekma prekinjena zaradi krivde ene izmed ekip. Sodnik lahko tekmo prekine tudi zaradi višje sile (sneg, toča, močan naliv, razsvetljava, itd ...).

#### **22. člen**

V primeru, da imata 2 (dve) ali več ekip v končni lestvici enako število točk, odločajo o uvrstitvi rezultati njihovih medsebojnih tekem, in sicer **se izdela nova lestvica**, ki zajame le medsebojne tekme teh ekip.

V primeru enakega števila točk v tej lestvici odloča v zaporedju:

- a.) dosežene točke
- b.) medsebojne tekme
  - b 1.) dosežene točke
  - b 2.) boljše razmerje med doseženimi in prejetimi zadetki,
  - b 3.) več doseženih zadetkov,
- c.) boljše razmerje med doseženimi in prejetimi zadetki v celotni lestvici,
- d.) več doseženih zadetkov v celotni lestvici,
- e.) manj doseženih kazenskih točk višje se uvrsti.

### **VI. DISCIPLINSKE ZADEVE**

#### **23. člen**

Za ekipe, igralce, vodje ekip organizatorja kroga in organizatorja se uporablja »Kriterij vrednotenja disciplinskih kazni in točkovanja fair play«, ki je sestavni del teh propozicij. Kriterij je oblikovan tabelarično in dodan na konec propozicij kot priloga. V kolikor vanj ni zajetih določenih primerov se v tem primeru uporabi smiselna določila Disciplinskega pravilnika NZS, v kolikor niso v nasprotju s temi Propozicijami. O disciplinskih zadevah na priporočilo sodnika odloča vodja tekmovanja v kolikor lahko neposredno uporabi kriterij vrednotenja, sicer se korespondenčno sestane tekmovalno-disciplinska komisija in odloči o disciplinski zadevi.

#### **24. člen**

Kazni igralcem na posamezni tekmi so rumeni kartoni (javni opomini) in rdeči kartoni (izključitve).

Igralec, ki prejme rumeni karton, je izključen za 2 minuti, oziroma do prejetega gola njegove ekipe v primeru manjšega števila igralcev.

Igralec, ki prejme rdeči karton (tudi kot drugi rumeni karton) mora zapustiti igro. Po dveh minutah, oziroma po prejetem голу njegove ekipe v primeru manjšega števila igralcev, ga zamenja drug igralec. V kolikor izključeni igralec ne želi zapustiti igralne površine (ali pa se na njo vrne) mora sodnik v tem primeru tekmo prekiniti, njegovo moštvo pa tekmo avtomatično zgubi tekmo z izidom 5:0.

#### **25. člen**

Vsak igralec, ki je na tekmi izključen (rdeč karton), **avtomatsko počiva najmanj na prvi naslednji tekmi**, o dejanski kazni pa odloča tekmovalno-disciplinska komisija.

#### **26. člen**

Vsi kartoni se beležijo. **Vsak tretji prejeti rumeni karton posameznega igralca pomeni, da ima igralec prepoved nastopa na prvi naslednji tekmi.** Če bi na tekmi nastopil kaznovani igralec, ki še ni odslužil kazni, se tekma registrira 5:0 v korist nasprotne ekipe.

#### **27. člen**

V primeru, da ekipa ne odigra tekmo iz neopravičenega razloga, se preda v disciplinski postopek.

Ekipa, ki ne odigra tekmo iz neopravičenega razloga, se lahko kaznuje z odvzemom najmanj ene točke, v ponovljenem primeru pa lahko z odvzemom najmanj dveh točk. V kolikor ekipa izstopi ali pa je izključena s tekmovanja, se rezultati ohranijo za prvi del, če je bil igran v celoti, sicer se pa vsi rezultati brišejo.

#### **28. člen**

Če igralec ali ekipa prejme denarno kazen, je ekipa od objave kazni v suspenzu dokler kazni ne poravna. Kazen se lahko poravna tudi sodniku pred pričetkom naslednje tekme.

#### **29. člen**

V primeru neporavnanih kazenskih obveznosti moštva, so ekipa kot tudi vsi njeni igralci v suspenzu in ne smejo sodelovati v tekmovanju MLMN do konca tekoče sezone, kakor tudi ne v naslednji sezoni.

### **VII. PRITOŽBENI POSTOPEK**

#### **30. člen**

Zainteresirana ekipa ima pravico do pritožbe na tekmo. Pritožba mora biti napovedana in taksirana pri sodniku ali vodji tekmovanja takoj po tekmi, o čemur mora biti seznanjen tudi vodja nasprotne ekipe. Pritožba v pisni obliki mora biti posredovana in taksirana v 24 urah po odigrani tekmi vodji tekmovanja preko elektronske pošte. O pritožbi odloča tekmovalno-disciplinska komisija tekmovanja.

### **31. člen**

Predstavniki ekipe se lahko pritožijo tudi glede zadev, ki niso direktno povezane s posamezno tekmo (neizpolnjevanje obveznosti organizatorja). To lahko stori preko elektronskega sporočila vsem članom tekmovalno-disciplinske komisije, vendar najkasneje po 48 urah po opaženi nepravilnosti.

### **32. člen**

Zoper sklep tekmovalno-disciplinske komisije se ni mogoče pritožiti in je dokončen.

### **33. člen**

V vsakem pritožbenem postopku se plača taksa. Pritožbena taksa znaša 50 € (z vštetim DDV) in se plača v gotovini. V kolikor taksa ni plačana, se pritožba ne obravnava. V kolikor je pritožbi ugodeno, se taksa vrne.

## **VIII. DRUGA DOLOČILA**

### **34. člen**

Uradna spletna stran organizatorja je [www.sd-extrem.si](http://www.sd-extrem.si).

Vsi potrebni sklepi in obvestila se posredujejo vodji ekipe po elektronski pošti (ne po navadni pošti).

### **35. člen**

Vse tekme v tem tekmovanju sodijo sodniki, ki jih delegira organizator tekmovanja. Vse tekme sodita sočasno po dva sodnika. Sodniki morajo soditi v skladu s temi propozicijami in futsal pravili FIFA – NZS (2012). Na tekmi mora imeti piščalko, štoparico, rumeni in rdeči karton ter zapisnik. Skrbi pa tudi za tekmovalne žoge, ročni semafor z mizico, ki jih dobi od organizatorja. Rezultate sprotno vnaša tudi na oglasno desko, katero priskrbi organizator tekmovanja.

### **36. člen**

Za zapisnik je zadolžen sodnik in skrbi, da je pravilno izpolnjen. Za pravilnost podatkov posamezne ekipe je zadolžen predstavnik ekipe. Pravilnost podatkov potrdi s svojim podpisom pred tekmo.

### **37. člen**

Za vse primere, ki niso vsebovani v teh Propozicijah, se uporabljajo smiselna določila veljavnih pravilnikov NZS (Nogometne zveze Slovenije).

### **38. člen**

Nagradni sklad:

1. mesto: pokal in denarna nagrada v višini 200 EUR
2. mesto: pokal in denarna nagrada v višini 150 EUR
3. mesto: pokal in denarna nagrada v višini 100 EUR

Pokal in denarno nagrado prejme na koncu tekmovanja tudi ekipa, ki zmaga po skupnem seštevku za FAIR PLAY in sicer iz kazenskega fonda. V kolikor je ekipa, ki zmaga v točkovanju fair play že dobitnik finančne nagrade za prva tri mesta, dobi fair play pokal, finančno nagrado iz tega naslova pa dobi prva naslednja ekipa iz točkovanja fair play. Višina nagrade za FAIR PLAY je celoten kazenski fond ali

največ 100 EUR v kolikor se v kazenski fond nabere več sredstev od 100 EUR. V tem primeru se nerazdeljena sredstva prenesejo v naslednjo sezono.

Pokal prejme tudi najboljši strelec. Najboljši strelec postane igralec, ki je v tekmovanju dosegel največ zadetkov. V primeru, da je več igralcev doseglo enako število zadetkov, je boljši tisti, ki jih je dosegel več proti moštvom, ki so višje na lestvici.